

- [przejdź do menu głównego ALT + 0](#)
- [przejdź do treści ALT + 1](#)
- [Mapa strony ALT + 2](#)
- [Panel WCAG ALT + 3](#)
- [przejdź do wyszukiwarki ALT + 4](#)



Strona internetowa Gminy Krzeszowice

http://www.gminakrzeszowice.pl/urzed/Utworzenie_w_gminie_Krzeszowice_fablabu_z_4_innowacyjnymi_interaktywnymi_pracownikami/printpdf

Drukuj grafikę : [tak](#) / [nie](#)

Utworzenie w gminie Krzeszowice fablabu z 4 innowacyjnymi interaktywnymi pracownikami



Fundusze Europejskie
dla Małopolski



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



 MAŁOPOLSKA

Utworzenie w gminie Krzeszowice fablabu z 4 innowacyjnymi interaktywnymi pracownikami

Celem projektu jest podnoszenie kompetencji zawodowych mieszkańców regionu zgodnie z potrzebami rynku pracy poprzez stworzenie fablabu z 4 pracownikami interaktywnymi.

Wartość całkowita projektu: 8 922 984,39 zł

Wysokość wkładu Funduszy Europejskich: 7 548 536,71 zł (85,00%)

Wsparcie finansowe projektu pochodzi z Unii Europejskiej z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Małopolski 2021- 2027



Fundusze
Europejskie

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Utworzenie w gminie Krzeszowice fablabu z 4
innowacyjnymi interaktywnymi pracowniami

Beneficjent: Gmina Krzeszowice



www.mapadotacji.gov.pl

Działanie 1 Adaptacja budynku gminnego na potrzeby stworzenia fablabu z 4 pracowniami interaktywnymi.

Zadanie ma polegać na rozbudowie-adaptacji istniejącego już budynku gminnego oraz wyposażenie celem stworzenia fablabu z 4 pracowniami interaktywnymi. Istnieje potrzeba tworzenia infrastruktury specjalistycznej i wyposażanie innowacyjnych pracowni - laboratoriów typu fablab, tworzenie kreatywnych przestrzeni dostępnych dla osób indywidualnych, szkół, placówek oświatowych, w celu podnoszenia kompetencji zawodowych mieszkańców regionów zgodnie z potrzebami rynku pracy.

Fablab krawiecki to miejsce, w którym można tworzyć własne projekty związane z szyciem, haftem, pikowaniem i innymi technikami krawieckimi. Korzystając z nowoczesnego sprzętu, materiałów i narzędzi, można rozwijać swoje umiejętności, pasje i hobby. Pracownia będzie oferowała warsztaty, na których można nauczyć się podstaw lub doskonalić swoją technikę. To także przestrzeń do współpracy, wymiany pomysłów i inspiracji z innymi miłośnikami sztuki krawieckiej, eksperymentowania, tworzenia i odkrywania. Korzystając z pracowni fablab krawieckiej, można mieć dostęp do innych zasobów i możliwości, które oferują fablab. Stanowisko fablabu - fablab krawiecki będzie składać się: ekran dotykowy e - flip 75; uchwyt do ekranu obrotowy; zestaw wideokonferencyjny; zestaw transmisji bezprzewodowej; hafciarka; prasownica elektryczna; komputerowa maszyna do szycia; nóż krawiecki; stół krojczy; zestaw do cięcia i krojenia; stoły, krzesło siodłowe; przybornik krawiecki; tapeta filcowa; ekran akustyczny 800 x 1600; panel miękki; szafa aktowa z nadstawką SBM 203.

VR/AR - LAB + design to miejsce, w którym można wykorzystywać technologie wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości do tworzenia i prezentowania różnych projektów związanych z designem. Pracownia VR/AR + design będzie wyposażona w technologię wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości (np. Microsoft Hololens) oraz darmowego oprogramowania open-source, jak DesignSpark Mechanical czy TinkerCAD). Pozwoli na tworzenie projektów zarówno prostych jak i skomplikowanych wykorzystując klasyczne oprogramowanie komputerowe jak i rozszerzoną rzeczywistość nadającą nową jakość i możliwości pozwalając na pełne wykorzystanie wyobraźni przestrzennej i estetycznej. Technologie VR i AR mają szeroki zakres praktycznych zastosowań w różnych branżach i dziedzinach związanych z designem. Mogą być wykorzystywane do symulacji szkoleniowych, wizualizacji architektonicznych, prototypowania sensorycznych produktów, zdalnej współpracy, procedur opieki zdrowotnej i nie tylko.

Pracownia Proto-Lab będzie wyposażona w drukarki 3D w najpopularniejszych technologiach (FDM oraz SLA). Proto-Lab to miejsce, w którym można tworzyć własne modele i przedmioty z różnych materiałów, takich jak plastik, drewno, metal czy żywica. Proto-lab będzie umożliwiającą szybkie i łatwe tworzenie prototypów i produktów końcowych, bez konieczności posiadania specjalistycznych umiejętności czy narzędzi. Wystarczy zaprojektować model w programie komputerowym, wybrać odpowiedni materiał i

uruchomić proces drukowania. Proto-Lab będzie oferował warsztaty, na których można nauczyć się podstaw druku 3D, zapoznać się z różnymi technologiami i materiałami, a także stworzyć własne modele i przedmioty.

Pracownia Ekolab to miejsce, w którym będzie można nauczyć się o różnych formach energii odnawialnej i ich zastosowaniu. Pracownia posiada zestawy edukacyjne, które pozwalają na przeprowadzanie ciekawych i praktycznych doświadczeń z zakresu: energii odnawialnej, bioenergii, elektromobilności i magazynowaniu energii. Można wykonać w niej również badania i pomiary związane z ochroną środowiska, takie jak analizy gleby, wody, ścieków, emisji zanieczyszczeń, hałasu, mikroklimatu i innych.

Działanie 2 Działania informacyjno-promocyjne dot. utworzonego fablabu z 4 pracowniami interaktywnymi

Działania informacyjno-promocyjne są konieczne dla jak największego oddziaływania utworzonego fablabu z 4 pracowniami interaktywnymi, aby jak najwięcej osób wiedziało o powstaniu i istnieniu fablabu, i aby jak największa liczba z tych osób mogła z tej infrastruktury skorzystać.

Będące istotą funkcjonowania fablabu działania edukacyjne, których oferta będzie dostępna dla całego NUTS Otulina Krakowska.

Zadanie obejmuje działania informacyjno-promocyjne służące upowszechnieniu informacji o powstałym Fablab w Krzeszowicach wśród mieszkańców całej Otuliny Krakowskiej, jego ofercie edukacyjnej i innowacyjnej. Nadto w zadaniu przewidziano kompleksowy program działań edukacyjnych w pierwszych 6 miesiącach funkcjonowania obiektu.

Wszystkie działania w zadaniu będą realizowane w oparciu o równy dostęp, w tym dla osób z niepełnosprawnościami i brak jakiegokolwiek dyskryminacji, bez względu na przyczynę, zgodnie z Konstytucją RP, Kartą Praw Podstawowych UE.

W ramach działań promocyjno-informacyjnych (limit 10%) przewidziano:

1. Organizację cyklu 10 spotkań networkingowych po 30 osób każde dla różnych grup interesariuszy
2. Zatrudnienie animatora FabLab odpowiedzialnego za upowszechnianie informacji o Fablab
3. Sponsorowane artykuły prasowe/online
4. Opracowanie i emisja reklamy radiowej w radiu lokalnym
5. Opracowanie i emisja reklamy telewizyjnej w telewizji lokalnej

W ramach działań edukacyjnych przewidziano:

- a. Organizację cyklu 8 szkoleń warsztatowych w 4 pracowniach dla młodzieży uczącej się w szkołach średnich z zakresu możliwych kompetencji do kształtowania w danej pracowni (30 godzin x 32 szkolenia po 15 osób) - Koszty: Wynagrodzenie trenerów (personel projektu) ; Materiały eksploatacyjne; Catering (przerwa kawowa)
- b. Organizację cyklu 8 szkoleń warsztatowych w 4 pracowniach dla studentów uczelni wyższych z zakresu możliwych kompetencji do kształtowania w danej pracowni (30 godzin x 32 szkolenia po 15 osób) - Koszty: Wynagrodzenie trenerów (personel projektu); Materiały eksploatacyjne; Catering (przerwa kawowa)
- c. Organizację cyklu 8 szkoleń warsztatowych w 4 pracowniach dla pracujących dorosłych z zakresu możliwych kompetencji do kształtowania w danej pracowni (30 godzin x 32 szkolenia po 15 osób) - Koszty: Wynagrodzenie trenerów (personel projektu); Materiały eksploatacyjne; Catering (przerwa kawowa); wynagrodzenie specjalisty ds. szkoleń odpowiedzialnego za rekrutację, dobór trenerów, jakość i ewaluację szkoleń.

Warsztaty:

Koszty organizacji warsztatu dla JST z zakresu kompetencji networkingowania działań FabLab ze środowiskiem lokalnym, przenoszenia doświadczeń - z udziałem przedstawicieli gminy partnerskiej Krzeszowic Kispest z Węgier (koszt cateringu, koszt dojazdu 2 przedstawicieli z Węgier, koszty zakwaterowania i wyżywienia 2 przedstawicieli z Węgier, materiały warsztatowe, wynagrodzenie moderatora)

Koszty organizacji warsztatu dla nauczycieli przedmiotów zawodowych z zakresu kompetencji dydaktycznych przy wykorzystaniu infrastruktury FabLab, przenoszenia doświadczeń - z udziałem przedstawicieli gminy partnerskiej Krzeszowic Kispest z Węgier (koszt cateringu, koszt dojazdu 2

przedstawicieli z Węgier, koszty zakwaterowania i wyżywienia 2 przedstawicieli z Węgier; materiały, wynagrodzenie moderatora). Gmina Krzeszowice ma podpisaną stałą umowę współpracy z tą węgierską gminą.

Działanie 3 Koszty pośrednie

Koszty rozliczane na podstawie faktycznie poniesionych wydatków (limit 7%)

Grupy docelowe: Pracownie będą ogólnodostępne zarówno dla dzieci, młodzieży jak i osób dorosłych, w tym seniorów. Stworzone dzięki projektowi działania informacyjno-promocyjne mają pomóc w pozyskaniu informacji o takim dostępie dla ww. grup osób.